



¿Cómo se desarrolla?

El lunes de inicio de cada jornada se dará el tramo en la web antes de las 15.00 horas. Después tendréis los servidores abiertos **de martes a jueves en horario de 16:00 horas a 23:59 horas** durante esos 3 días, así como la mañana del jueves de 10.00 horas a 12.00 horas. Allí tendréis que rodar y marcar tiempo. **No hay límite de pasadas ni de intentos, y la salida es lanzada.** El viernes se cogerá el tiempo más rápido de cada piloto y se elaborará la clasificación de la prueba, además de actualizar a la general de la Liga.

Dichos tiempos podrán siempre consultarse en la web de SIMRALLY.

Antes del arranque de cada LNR habrá un clasificatorio que permitirá formar por nivel categorías de 20 pilotos y durará 6 rallysprint (2 meses). Además, en cada rallysprint habrá un coche nuevo.

De jornada en jornada se dará como premios por categoría:

1º: 3 créditos

2º: 2 créditos

3º: 1 crédito

¿Cuáles son los coches?

- Peugeot 205 GTi
- Clio Sport
- Ford Fiesta Rally 4
- Ford Escort MK1
- Fiat 124
- Seat Ibiza KitCar
- Vehículo de tierra aún por definir
- Vehículo para el clasificatorio que se conocerá el mismo día para evitar ventajas

Coches y skins:

Los vehículos se entregarán al formalizar la inscripción y a través de discord. Se podrá mandar la skin por discord.

¿Cómo se reparten los puntos?

- 1º: 30 puntos
- 2º: 23 puntos
- 3º: 20 puntos
- 4º: 18 puntos
- 5º: 16 puntos
- 6º: 14 puntos
- 7º: 12 puntos
- 8º: 10 puntos
- 9º: 9 puntos
- 10º: 8 puntos
- 11º: 7 puntos
- 12º: 6 puntos
- 13º: 5 puntos
- 14º: 4 puntos
- 15º: 3 puntos
- 16º: 2 puntos
- 17º: 1 punto
- 18º, 19º y 20º: 0 puntos

¿Cómo se hará la clasificación final de la temporada?

Se hará la **suma de los 5 mejores resultados** de cada piloto, quedando automáticamente descartado el peor resultado de cada participante. De ahí saldrá una clasificación general en la que los 5 primeros ascienden, mientras los 5 últimos descienden.

En caso de empate a puntos, para desempatar se mirarán en orden los siguientes aspectos:

1º - Mayor número de **victorias**.

2º - **Duelos directos entre los implicados**: El que más veces haya quedado por delante el otro, gana la posición en la general.

3º - **En caso de triple empate** o superior, se abrirá un servidor en un día a convenir entre los implicados con un tramo de SIMRALLY elegido mediante sorteo. Se dará de 16:00 horas a 23:00 horas para que rueden, y se tomará para el desempate el orden de tiempos de dicha sesión.

Copa de Tierra

Tendrá el formato de jornada de liga pero se disputará en el ecuador de la temporada, sobre un tramo de tierra y todos los pilotos de la LNR correrán con el mismo coche (sorpresa hasta el día antes).

Todos los tiempos irán a una clasificación común y de ahí saldrá el Campeón de Copa, que se llevará un trofeo físico además de 5 créditos por la victoria. Esto significa que un piloto de 4 o 5 División puede ganar la copa.

¿Qué obligaciones tiene el piloto?

Todos los participantes están obligados a mantener la repetición de su mejor tiempo. La organización se reserva el derecho de pedirla si lo considera oportuno para verificar su veracidad en caso de posibles reclamaciones. Si la repetición no se guarda y la organización la pide, dicho tiempo quedaría invalidado tomando como referencia el anterior mejor marcado.

Pedir la repetición no será ni mucho menos habitual porque la organización vigilará las pasadas, pero sí podría darse el caso.